

## AZIONI 1.3 COMPETENZA DIGITALE:

### A.1.3.a Itinerari Lego e pensiero computazionale

#### **Premessa**

A seguito delle risorse assegnate con il PNRR verranno attuate delle Ricerche Azioni nella scuola primaria e secondaria che consentiranno l'utilizzo nella didattica delle Lego e potenzieranno lo sviluppo di competenze proprie del pensiero computazionale.

#### **Destinatari**

Alunni delle classi della scuola primaria e secondaria

#### **Organizzazione**

Le attività si svolgeranno nel corso dell'anno, in orario curricolare nella scuola primaria e in orario extracurricolare nella scuola secondaria.

#### **Risorse**

Il progetto si avvarrà di logopedisti del Dipartimento delle professioni tecnico sanitarie della riabilitazione e della prevenzione Ausl Toscana SudEst